**API - Sistema de Controle Financeiro (Crédito e Débito)**

**Relatório crítico da documentação existente e da qualidade**

**Versão 1.0**

**Integrantes: Adriano**

**Hítallo Oliveira**

**Marcello Alves**

**Reinaldo Albernaz**

**Histórico da Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 18/05/2019 | 1.0 | Data Inicial | Adriano  Hítallo Flávyo  Marcello Alves  Reinaldo Albernaz |

**Índice Analítico**

[**Introdução**](#_30j0zll) **3**

[Finalidade](#_1fob9te) 3

[Escopo](#_tyjcwt) 3

[Visão Geral](#_4d34og8) 3

[**Arquitetura**](#_3rdcrjn) **3**

[**Repositório**](#_kw4dcvqx1aad) **3**

[**Documentação Existente**](#_35nkun2) **3**

Documento de Documentação Existente do Software

# Introdução

## Finalidade

Este documento fornece uma visão sobre a documentação existente do software AlgaMoney, que tem a finalidade de ser um sistema de controle financeiro, utilizado no curso de spring boot api restful da empresa AlgaWorks .

## Escopo

Esse documento se aplica à API do Sistema de Controle Financeiro (Débito e Crédito) da AlgaMoney que foi desenvolvido pela AlgaWorks, e toda a sua documentação existente.

## Visão Geral

Este documento está organizado em tópicos relacionados aos artefatos de documentação encontrados. Fazendo a observação que se trata de um software, pautado em um curso de spring boot com aulas em vídeos a respeito de sua construção .

# Arquitetura

O AlgaMoney é um sistema de controle financeiro, que fornece uma API RESTful, para fazer comunicação entre cliente e servidor por meio do formato JSON. O backend usa principalmente java na arquitetura do spring boot. O repositório que se encontra esse software, está organizado por pastas, essas estão enumeradas e descrevendo a qual vídeo aula a ele pertence, separando como se fosse em um sistema de versões.

# Repositório

Esse software pode ser baixado através do link do repositório da AlgaWorks no github:

<https://github.com/algaworks/curso-angular-rest-spring-boot-api>

# Documentação Existente

Por se tratar de um curso gravado em vídeo aulas, o seu criador não se preocupou em documentar o seu software de forma escrita. Não havendo nenhum tipo de documento de requisitos, casos de teste, diagrama UML e nem mesmo comentários no código, creio que seja na finalidade de facilitar a leitura, já que está sendo acompanhado passo a passo com vídeo.

A sua melhor documentação existente são as vídeos aulas, que não deixa de ser uma boa documentação. Elas contém o passo a passo da criação do software, sendo construído e explicado verbalmente pelo autor e mostrando a sua prática e funcionamento. As vídeo aulas estão bem organizadas e divididas por etapas do sistema, sendo possível ver como foi feito uma determinada função.

A respeito da qualidade, são vídeo aulas de grande qualidade sonora e visual, organizadas em funcionalidades adicionadas ao sistema ao longo das aulas. Pode se facilmente encontrar cada etapa do sistema devido a sua organização dos diretórios e arquivos. Código fonte organizado e bem legível, sem nenhum comentário, creio eu que seja devido a busca de uma legibilidade mais fácil. A sua documentação, consistiria em transcrever os passos e finalidades que são explicadas em cada vídeo, para um formato de documento que pudesse ser mais rápido e eficiente que procurar entre os vídeo, na qual pudesse ser feito uma rastreabilidade dos requisitos e seus casos de uso, utilização de diagramas de UML para representar o sistema. E se tratando de uma API restful, seria necessário fazer uma documentação de seus endpoints e objetos esperado pelos métodos HTTP. Se tratando de um projeto spring boot, seria interessante a utilização de uma ferramenta de documentação para API’s Restful como o Swagger para mapear e documentar todos endpoints da aplicação.